
**Ausbildung und Beauftragung der Bediener von Hubarbeitsbühnen
gemäß DGUV Regel 100-500 Kap. 2.10 und DGUV Grundsatz 308-008**

- Termine** 19.03. – 20.03.2018
26.11. – 27.11.2018
- Dauer** 2 Tage
- Ort** Cottbuser Technologie Centrum und Umgebung
- Inhalt:** Theorie
- geltende gesetzliche Grundlagen und technische Regeln (Betriebssicherheitsverordnung, DGUV Regel 100-500 Kap. 2.10, DGUV Grundsatz 308-008, DGUV Information 208-019, DIN EN 280, StVO, RSA, DGUV Vorschrift 1, DGUV Vorschrift 3)
 - Arten, Aufbau und Wirkungsweise von Hubarbeitsbühnen, Einsatzmöglichkeiten
 - Sicherheitstechnische Einrichtungen, Belastbarkeit
 - Anforderungen an den Hubarbeitsbühnenbedienern / arbeitsmedizinische Untersuchungen
 - Kennzeichnung an Hubarbeitsbühnen (Betriebsanleitungen / Belastung)
 - Transport von Hubarbeitsbühnen zum Aufstellungsort, Ladungssicherung, Beachtung Durchfahrthöhen
 - Aufstellung der Hubarbeitsbühne am Arbeitsort (Beachtung Gewicht / Belastbarkeit von Böden / Abstützung / Freileitungen / Sicherungen im öffentlichen Verkehrsraum / Beachtung von Neigungen und Gefälle / Benutzung PSA gegen Absturz...)
 - Arbeiten mit Hubarbeitsbühnen (Arbeits- und Bewegungsfreiheit / Mitnahme von Lasten / Belastbarkeit / Kippgefahr)
 - tägliche Sicht- und Funktionsprüfung
 - Verhalten bei Unfällen und Havarien
 - Schutzmaßnahmen / Notablass / Arbeiten in der Nähe von spannungsführenden Teilen
- Praxis
- Aufstellung einer Hubarbeitsbühne / Abstützen und Ausrichten unter Beachtung Bodentragfähigkeit und maximaler Flächenpressung
 - Einweisung in die Bedienelemente für Fahren, Korbbewegungen, Notablass
 - Steuerung von unten und oben
 - Beachtung Neigungsanzeiger, Lastbegrenzer, Lastmomentbegrenzer
 - praktische Sicht- und Funktionsprüfung vor Arbeitsaufnahme
 - Verfahren von Hebebühnen
 - Durchführung des Notablasses
- Abschluss:** theoretische und praktische Prüfung, berufsgenossenschaftlich anerkannter Fahrausweis für Hubarbeitsbühnen
- Teilnehmer-
gebühr:** 350,00 € zzgl. MwSt. inkl. kompletter Lehrgangsunterlagen